

EXERCICE 1

Commun à tous les candidats

Une urne contient quatre boules noires et deux boules blanches.

Soit  $n$  un entier naturel supérieur ou égal à 2. On répète  $n$  fois l'épreuve qui consiste à tirer une boule puis la remettre dans l'urne; on suppose que toutes les boules ont la même probabilité d'être tirées et que les tirages sont indépendants.

On note  $p_n$ , la probabilité de tirer exactement une boule blanche lors des  $n - 1$  premiers tirages et une boule blanche lors du  $n$ -ième tirage.

Supprimées

1. Calculer les probabilités  $p_2$ ,  $p_3$  et  $p_4$ .

2. On considère les événements suivants :

$B_n$  : « On tire une boule blanche lors du  $n$ -ième tirage ».

$U_n$  : « On tire une boule blanche et une seule lors des  $n - 1$  premiers tirages ».

a. Calculer la probabilité de l'évènement  $B_n$ .

b. Exprimer la probabilité de l'évènement  $U_n$  en fonction de  $n$ .

c. En déduire l'expression de  $p_n$  en fonction de  $n$  et vérifier l'égalité :

$$p_n = \frac{n-1}{4} \times \left(\frac{2}{3}\right)^n.$$

3. On pose :  $S_n = p_2 + p_3 + \dots + p_n$ .

Démontrer par récurrence que pour tout entier naturel  $n$  supérieur ou égal à 2, on a :

$$S_n = 1 - \left(\frac{n}{2} + 1\right) \times \left(\frac{2}{3}\right)^n.$$

Exercice 2

Dans une urne, il y a 10 billets dont 2 seulement permettent de gagner de l'argent : un de 100 euros et un autre de 10 euros.

Le jeu consiste à prendre, l'un après l'autre, 2 billets de l'urne, et s'ils sont tous les deux perdants, d'en prendre un autre dans l'urne.

Une fois un billet tiré, il n'est pas remis dans l'urne.

On note  $X$  la variable aléatoire donnant la somme, en euros, gagnée à l'issue de ce jeu.

A la fin du jeu, tous les billets sont remis dans l'urne.

- 1) Déterminer la loi de  $X$ . (un arbre de probabilités pourra être utilisé *et bien construit vaudra comme preuve*)
- 2) En considérant qu'il faut payer  $m$  euros pour faire une partie, quelle doit être la valeur de  $m$  pour que le jeu soit équitable ?
- 3) Une personne effectue 10 fois de suite ce jeu de façon indépendante. Quelle est la probabilité pour qu'au moins une fois, elle gagne au moins 100 euros ?

Les résultats seront exprimés en fractions irréductibles pour les questions 1 et 2, et sous forme décimale avec 3 décimales pour la question 3.

## Problème

Soit  $f$  la fonction définie sur  $\mathbb{R}$  par  $f(x) = x - 1 + (x^2 + 2)e^{-x}$

On note  $(C)$  la courbe représentative de  $f$  dans un repère orthonormal  $(O; \vec{i}, \vec{j})$  (unité graphique 2cm).

### Partie I : Étude d'une fonction auxiliaire

Soit  $g$  la fonction définie sur  $\mathbb{R}$  par  $g(x) = 1 - (x^2 - 2x + 2)e^{-x}$

1°) Étudier les limites de  $g$  en  $-\infty$  et  $+\infty$ .

2°) Calculer la dérivée de  $g$  et déterminer son signe.

3°) En déduire le tableau de variation de  $g$ .

4°) Démontrer que l'équation  $g(x) = 0$  admet une solution unique  $\alpha$  dans  $\mathbb{R}$ .

Donner un encadrement d'amplitude  $10^{-2}$  de  $\alpha$ .

5°) En déduire le signe de  $g$ .

### Partie II : Étude de $f$

1°) Étudier les limites de  $f$  en  $-\infty$  et  $+\infty$ .

*Vous pouvez démontrer que pour tout  $x \leq 0$   $B(x) \geq x^2 + x + 1$*

2°) Déterminer  $f'(x)$  pour tout  $x$  réel.

3°) En déduire, à l'aide de la partie I, les variations de  $f$  et donner son tableau de variations.

4°) Démontrer que  $f(\alpha) = \alpha(1 + 2e^{-\alpha})$

5°) Démontrer que la droite  $\Delta$  d'équation  $y = x - 1$  est asymptote à  $(C)$  en  $+\infty$ .

Préciser la position de  $(C)$  par rapport à  $\Delta$ .

6°) Donner une équation de la tangente  $T$  à  $(C)$  au point d'abscisse 0.

7°) Tracer  $\Delta$ ,  $T$  puis  $(C)$ .

Aide  $\lim_{x \rightarrow +\infty} \frac{e^x}{x^2} = +\infty$   
 $\lim_{x \rightarrow +\infty} \frac{e^x}{x^n} = +\infty$   
pour  $n \in \mathbb{N}$

## Spécialité

Principe: Il s'agit de coder des blocs de 2 ou 3 lettres de telle sorte qu'un bloc soit codé de manière unique et que 2 blocs différents soient codés par 2 blocs différents.

Notation : le bloc  $(y_i, \dots)$  représente le codage du bloc  $(x_i, \dots)$  pour un chiffrement de Hill où tous les  $x_i$  et  $y_i$  sont dans  $\{0,1,\dots,25\}$ .

### Partie A

On donne le système de chiffrement de Hill suivant :

$$\begin{cases} 4x_1 + 3x_2 \equiv y_1(26) \text{ avec } y_1 \in \{0,1,\dots,25\} \\ 10x_1 + 5x_2 \equiv y_2(26) \text{ avec } y_2 \in \{0,1,\dots,25\} \end{cases}$$

Démontrer que si  $3x_1+x_2=13$  alors  $y_1=y_2$ .

En déduire un couple de lettres différentes codé par un couple de lettres identiques.

Coder les couples  $(1, 2)$  et  $(14, 2)$ .

### Partie B

1) On donne les 2 matrices suivantes :

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 3 & 2 \\ 4 & 5 & 6 \\ 1 & 8 & 7 \end{pmatrix} \quad B = \begin{pmatrix} 13 & 5 & -8 \\ 22 & -5 & -2 \\ -27 & 5 & 7 \end{pmatrix}$$

Donner le produit  $AB$  et en déduire l'inverse de  $A$ .

2) Résoudre l'équation  $25x \equiv 1(26)$  où  $x \in \{0,1,\dots,25\}$

3) On donne le système de chiffrement de Hill suivant :

$$\begin{cases} x_1 + 3x_2 + 2x_3 \equiv y_1(26) \text{ avec } y_1 \in \{0,1,\dots,25\} \\ 4x_1 + 5x_2 + 6x_3 \equiv y_2(26) \text{ avec } y_2 \in \{0,1,\dots,25\} \\ x_1 + 8x_2 + 7x_3 \equiv y_3(26) \text{ avec } y_3 \in \{0,1,\dots,25\} \end{cases}$$

Ecrire ce système sous forme matricielle.

Coder le mot BAC ( $x_1=1$   $x_2=0$   $x_3=2$ ). Vous pouvez utiliser les matrices.

En utilisant les questions 1 et 2, déterminer une matrice  $C$  dont tous les coefficients

sont dans  $\{0,1,\dots,25\}$  vérifiant  $AC \equiv \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} (26)$

En déduire le système qui permet de décoder.

Vérifier en utilisant le codage de BAC trouvé auparavant.